

DEFI n° 4

Sur les traces de Mortimer



“S.O.S. Météores !” Ce classique de E.P. Jacobs se déroule autour des villages de Buc, de Jouy et des Loges en Josas, lieux de ce nouveau défi.

Les deux héros, Francis Blake et Philip Mortimer, sont confrontés à une puissance étrangère (et le méchant Orik à sa solde...) qui a développé les moyens de modifier le temps sur la planète.

Sans refaire le scénario complet, l'exploration par Mortimer de Buc et ses environs va nous servir de fil d'Ariane pour ce défi, au moins dans une première partie.

Pour cette exploration, vous avez à votre disposition des vignettes de la BD que vous devrez reconnaître sur le terrain. Parmi ces vignettes, deux cartes dessinées par E. P. Jacobs vous seront nécessaires. Vous avez aussi un extrait de la carte IGN classique au 1/20000^{ème}, utile pour certaines indications de terrain.

Le défi commence à l'intersection de la N 838 et la D 117^E, selon la dénomination des routes sur la carte consultée par Mortimer il y a 63 ans et qui se trouve en début de ce roadbook. Pas possible de se garer au carrefour, il faut avancer dans la D 117^E (peu de places) et au besoin rejoindre les parkings situés autour du prochain carrefour.

Le **parcours “terrain”** correctement suivi fait 19 km et 340 m de dénivelé avec 34 Points de Passage (PP) où vous pourrez trouver les codes de pointage. Pas de code “Raid28” cette fois-ci, seuls des éléments de terrain sont utilisés.

Les définitions du roadbook précédées de  correspondent à des images que vous devez retrouver sur le terrain.

Ce parcours terrain est suivi d'un **parcours “virtuel”** constitué de 9 balises, que vous pourrez résoudre à la maison.

Sécurité : Le parcours croise quelques routes et surtout une traversée autorisée de ligne de train. Soyez extrêmement prudents.

Comptage des points Défi : Vous partez sans aucun point. Chaque balise verte vous rapporte entre 1 et 2 points. Chaque balise bleue vous rapporte entre 3 et 7 points. Vous pouvez cumuler un total de 100 points.

Reportez-les réponses dans le formulaire :
[REPENDRE DEFI 4](#) (une seule réponse)

Envoyez-nous vos impressions
sur le forum ou sur weraid28@gmail.com



DEPART		Carrefour D 117 ^E - N 838 sur la carte de E.P. Jacobs		
PP01		Un nom propre ?	1	
<i>Suivre la D117E.</i>				
PP02		Prénom de l'"homme au chien" ? (boîte aux lettres...)	1	
PP03		Numéro de rue de la maison de la dame aux volets.	2	
<i>7 balises dans le parc du château de Buc, dont 6 sont indiquées sur la carte de la BD dont vous disposez (château de Troussalet). Attention, ce plan est incorrect mais les balises sont bien placées.</i>				
PP04		Quel mot sur la pierre centrale ?	2	
PP05		De l'autre côté de la rue, une date sur ce petit édifice : jour-mois-année	2	
PP06		Quel animal sous la couronne et les hommes nus ?	2	
PP07		Quel animal sur la colonne ?	2	
PP08		Quel angle fait la flèche avec la verticale ?	2	
PP09		Combien de têtes sur la face sud du château ?	1	
PP10		Nom latin de ce géant californien.	1	
<i>Sortir du parc et continuer vers l'ouest.</i>				
PP11		Quel animal mythique ?	1	
<p><i>Rejoindre la cote 111 en passant devant le chêne de Louis XIV. 3 balises à proximité de ce fléché belge (c.f. E.P. Jacobs) à suivre sur la carte IGN. Pensez bien à regarder derrière vous.</i></p> 				
PP12		Adresse complète de la maison derrière la "Traction".	1	
PP13		Numéro de rue de cette maison (rose sur la BD, flèche)		3
PP14		Numéro de téléphone au bout de la flèche.	1	
PP15		À quelle distance de Saint-Rémy ?	1	
PP16		Inscription géographique complète sur la guérite qui ferme la sortie nord de l'aqueduc des arcades.		3
PP17		Combien de caractères sur les panneaux qui ont remplacé le panneau "interdiction de stationner" ?	1	
PP18		Cote 157 : couleurs des 6 bandes horizontales, du haut en bas	1	
PP19		Entre le "C" de "Château" et le premier "e" de "de Montebello", au milieu, numéro de la borne de gaz.	2	
PP20		Jonction de chemins au sud de "u" de "Blum", sur le poteau, entre "LE BETON" et "PRE".	2	
PP21		Entre la PP20 et la pointe nord de la croix de "Tple" : adresse de la maison du Professeur Labrousse.	2	

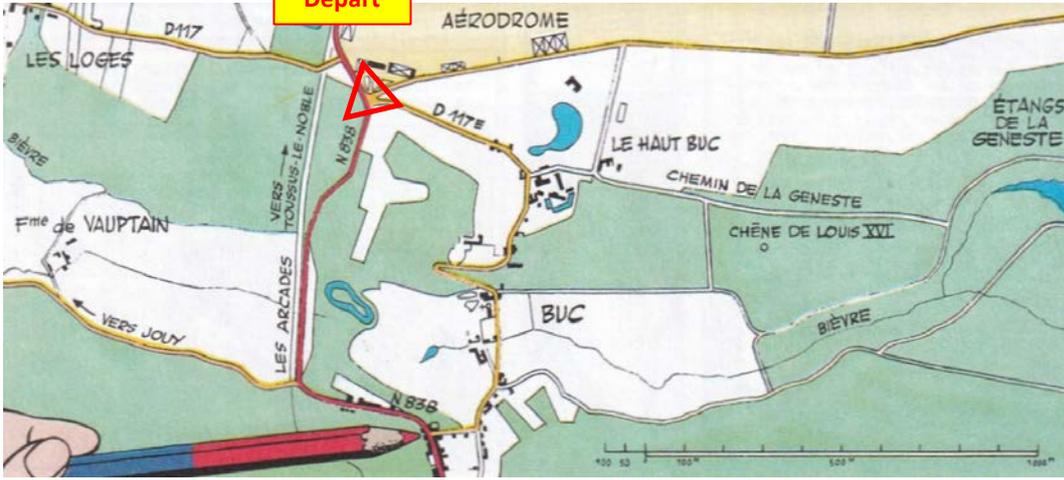
PP22		Adresse de la maison au pignon jaune (flèche sur la photo).	2	
PP23		Avec Blake à la Gare de Jouy : en bleu deux chiffres et une lettre.	1	
PP24		Sur le chemin au nord du "a" de "Gare" : qu'est-ce qui empêche Blériot de monter au-dessus des falaises ?	2	
PP25		Pont le plus proche du "G" de "Gare" : inscription sur le petit cadenas.	2	
PP26		Grille sur la Bièvre le long du GR entre les cotes 90 et 102. Suite de 3 chiffres : nombre de lames dépassant vers le haut, nombre de petites lames, nombre de lames ne dépassant que vers le bas.	2	
 Prudence : Traversée de la voie ferrée 				
PP27		Escalier du GRP au sud-est du "s" de "Josas" : combien de marches ?	2	
PP28		Jonction de chemins au sud du "ro" de "Montbron" : les deux premiers mots de la pancarte.	2	
PP29		Jonction de chemins à 28m au nord du pont situé à l'ouest-sud-ouest de "Pille" cotée 120 : quel nombre sur la pancarte ?	2	
PP30		Intersection du GRP et de la ligne de cote à l'ouest de "les Côtes" : premier mot sur les panneaux.	2	
PP31		Nom de la propriété couverte de lierre.	2	
PP32		Intersection de chemins au sud du "d" de "la Garenne des Loges" : numéro de la borne de gaz.	1	
PP33		Lorsque le GR11 passe sous les Arcades : nom de l'Ingénieur Architecte.	1	
PP34		Adresse de la maison.		4
PP35		Dans l'escalier, combien de petits carreaux sur le mur au-dessus de la 16 ^{ème} marche ?	2	
Arrivée		Retour au point de départ		
SPECIALE "virtuelle"				
PP36		Vous êtes maintenant familier des lieux. Trouvez l'erreur <u>historique</u> qui se trouve sur la carte routière de Mortimer, en haut de ce roadbook.		3
PP37		A : nom du commerce à gauche de la vignette	2	
PP38		B : coordonnées GPS de la camionnette xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E		5
PP39		C : coordonnées GPS de la camionnette xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E		5
PP40		D : coordonnées GPS de la camionnette xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E		5
PP41		E : coordonnées GPS de la camionnette xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E		5
PP42		F : coordonnées GPS de la camionnette xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E		5
PP43		G : coordonnées GPS de la voiture noire xx° yy' zz" N xx° yy' zz" E	2	
PP44		Retour au code de la balise PP16. Un décodage subtil vous amènera à deux mots : Y --- Z ----		7



FIN

E. P. JACOBS

Départ



A' 800 M... LA MORTIMER ARRIVE...
 ?
 Nous... N 858 file par la gauche vers Toussus-le-Noble, un chemin vicinal conduit à GUYANCOURT et enfin voici la D117 E, avec son angle droit !. Continuons...

INTERLOUÉ, CELUI-CI REGARDE VIVEMENT DANS LA MÊME DIRECTION ET ENTREVUIT, L'ESPACE D'UN ÉCLAIR, LE MASQUE SOMBRE DE SADI.
 L'homme au chien!

MAIS NOTRE AMI N'EST PAS AU BOUT DE SES SURPRISES CAR UN ARCANE-MENT BIZARRE SE FAIT TOUT-A-COUP ENTENDRE DERRIÈRE LUI.
 WOUAH!
 ?
 HÉ! HÉ! HÉ!

INTRIGUÉ, IL S'APPROCHE...
 On dirait qu'il ne vous aime pas... Hé hé hé...
 Heu! en effet!... A' qui appartient-il?...

PRADIER S'EST PRÉCIPITÉ A SON TOUR SUR LA CARTE

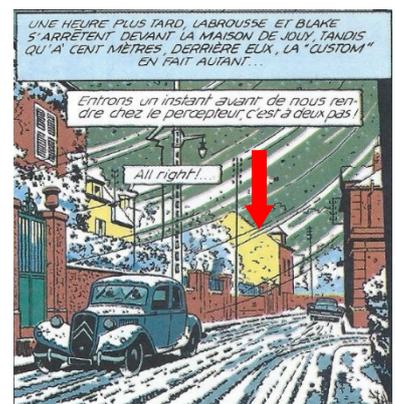
Château de Troussalet!?! Un fameux morceau à ce que je vois... Deux hectares au moins, plus un étang!... Dites donc... vous connaissez ça, vous autres?...

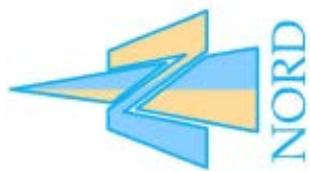
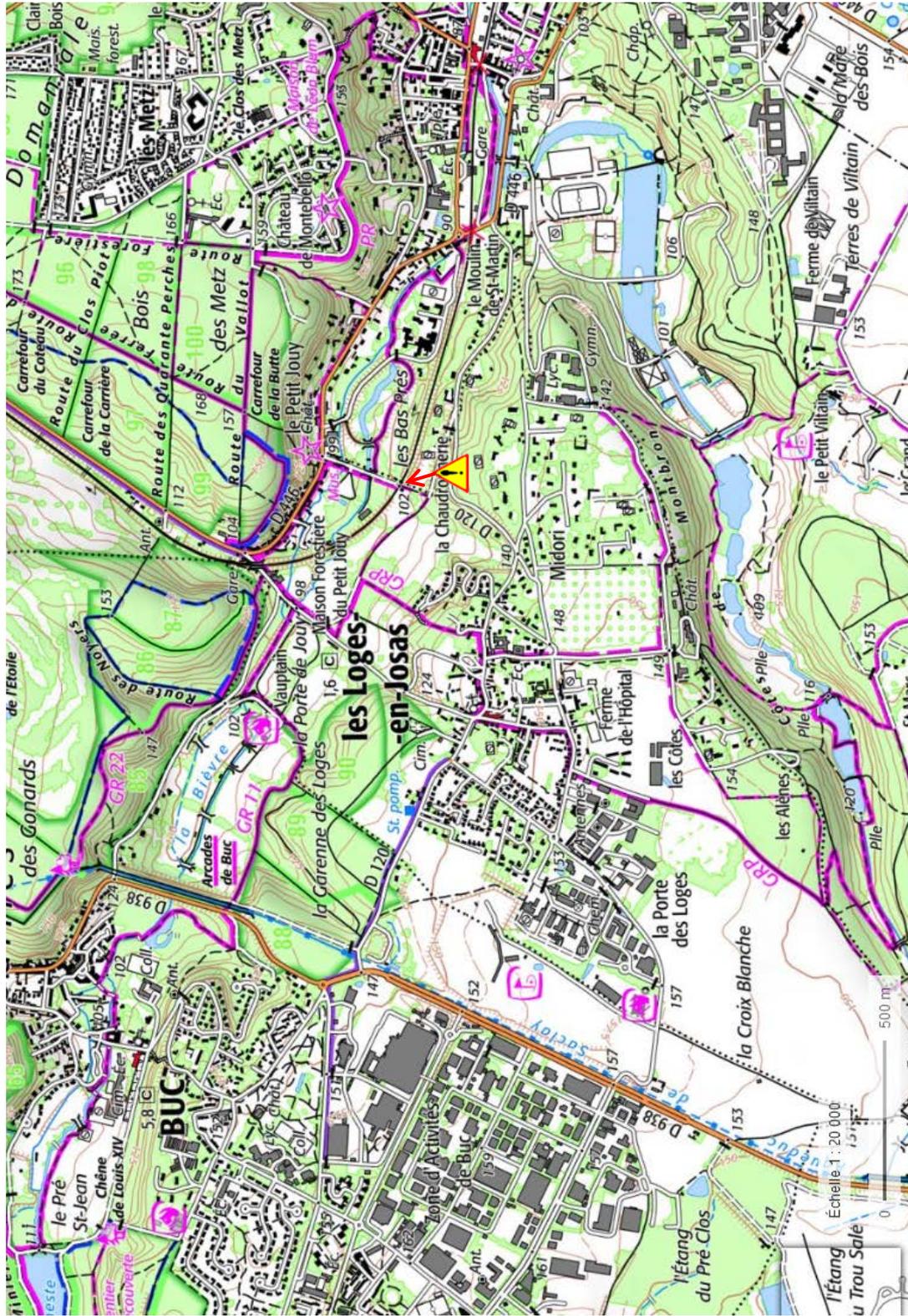
Moi, patron... Mon beau-frère est du pareil!... C'est un ancien manoir transformé en manufacture en 1789, et qui a connu des hauts et des bas jusqu'aux bombardements de la "dernière". Je le croyais abandonné!

... POUR ABOUTIR, AU BOUT DE 300 MÈTRES ENVIRON, A' L'ORÉE DU BOIS DE LA GENESTE

... Quatre!... Et voici le chemin que nous avons emprunté ce matin pour revenir des étangs...

CHEMIN DE LA GENESTE



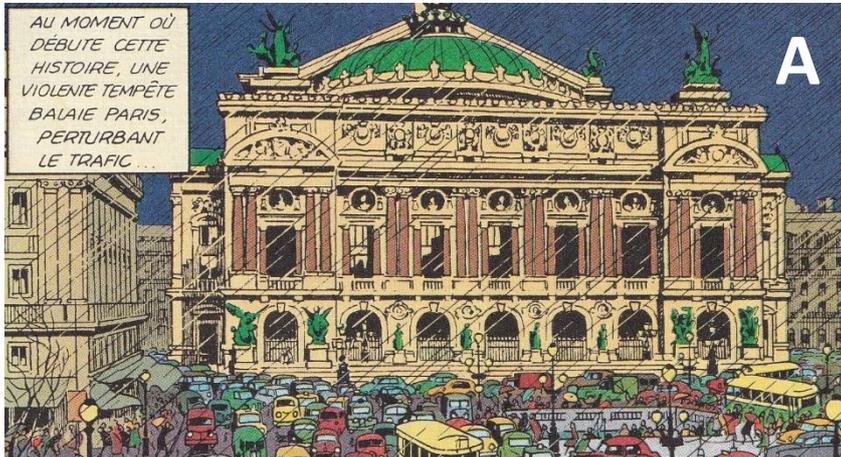


Les Défis RAID 28

DEFI n° 4

Spéciale Blake et Mortimer "virtuelle"

Retrouvez ces lieux



Nota : la maison de la figure C a été rénovée



VOS REPONSES

Balise	Code	Balise	Code
1		23	
2		24	
3		25	
4		26	
5		27	
6		28	
7		29	
8		30	
9		31	
10		32	
11		33	
12		34	
13		35	
14		36	
15		37	
16		38	
17		39	
18		40	
19		41	
20		42	
21		43	
22		44	

Reportez-les réponses dans le formulaire :

[REPONDRE DEFI 4](#) (une seule réponse)

Envoyez-nous vos impressions

sur le forum ou sur weraid28@gmail.com

**Les
Défis
RAID
28**



DEFI n° 4